SHOGO 昇剛

Mobile Armor Division

MONOLITH PRODUCTIONS

www.lith.com

MICROÏDS

www.microids.com

Français

Sommaire

Configuration requise	3
Informations Complémentaires	4
Shogo en Resumé	5
Personnages Principaux	6
Mobile Combat Armor	8
Arsenal	10
Bonus	12

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans votre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des risques lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo.
Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de simulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran
- Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement
- Utilisez de préférence des jeux vidéo sur un écran de petite taille
- Evitez de jouer si vous êtes fatigués ou si vous manquez de sommeil
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

CONFIGURATION REQUISE

CONFIGURATION REQUISE

- Pentium 166MHz ou équivalent (Pentium II recommandé)
- RAM 32Mo,
- Environ 100Mo de mémoire disponible sur le disque dur pour l'installation minimum.
- Environ 400Mo de mémoire disponible sur le disque dur pour l'installation complète.
- Lecteur CD-ROM 4X
- Carte 100% compatible DirectSound™
- Carte graphique 3D 4Mo compatible Direct3D VIVEMENT recommandée
- Clavier, souris, gamepad ou joystick
- Windows® 95/98
- DirectX®6 (fourni avec Shogo).

INSTALLATION DE SHOGO

1. Insérez le CD dans votre lecteur de CD-ROM. Si l'exécution automatique est activée, suivez les instructions qui s 'affichent à l'écran. Dans le cas contraire, suivez les instructions suivantes:
2. Insérez le CD de Shogo dans votre lecteur de CD-ROM.
3. Cliquez sur l'icône Poste de travail sur le bureau.
4. Cliquez sur l'icône lecteur CD-ROM (généralement lecteur D :)
5. Double-cliquez sur le Setup.exe pour démarrer le programme d'installation.
6. Suivez les instructions apparaissant à l'écran pour terminer l'installation.

DEMARRER SHOGO

Pour démarrer Shogo, insérez le CD de Shogo dans votre lecteur de CD-ROM. Si l'exécution automatique est activée, l'assistant d'installation de Shogo apparaîtra. Dans le cas contraire, cliquez sur Commencer dans la barre des tâches, puis Programmes-Microïds-Shogo et sélectionnez l'icône Shogo. L'assistant d'installation de Shogo apparaît alors. Cliquez sur le bouton de lancement pour démarrer le jeu.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES.

SHOGO REQUIERT LE PILOTE DIRECTX 6 ™

Direct X 6 est automatiquement ajouté lors de l'installation de Shogo si vous choisissez l'installation COMPLETE ou MINIMALE. Si Direct X est déjà installé sur votre poste, vous pouvez choisir l'option PERSONNALISEE qui vous permettra de choisir les composants de Shogo que vous souhaitez au cours de l'installation.

Bien que Direct X 6 comporte de nombreux pilotes vidéo et audio, nous vous recommandons VIVEMENT d'installer les plus récents adaptés à votre ordinateur. Pour obtenir des informations détaillées concernant les pilotes récents et le matériel reconnu, veuillez vous reporter au manuel en ligne de Shogo.

MULTIJOUEURS

Utilisez l'Assistant Multijoueur Shogo pour installer le jeu en mode multijoueur. Pour accéder à l'Assistant Multijoueur Shogo, choisissez Multijoueur dans le menu du jeu ou cliquez sur le bouton Multijoueur de l'installeur Shogo. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour accueillir ou rejoindre une partie en mode multijoueur. Pour obtenir des informations supplémentaires concernant les jeux en mode multijoueur, veuillez vous reporter à la section Multijoueur du manuel en ligne.

NOTEZ : Pour jouer en mode Multijoueur sur Internet, vous devez être connecté à votre fournisseur d'accès.

OPTIONS AFFICHAGE

L'installeur Shogo comporte un bouton Affichage qui vous permet de définir la résolution de l'affichage avant de lancer le jeu. Vous pouvez configurer votre carte 3D en cliquant sur Affichage. Nous vous recommandons VIVEMENT de cliquer sur le bouton Affichage et de choisir votre carte vidéo AVANT de lancer Shogo pour la première fois. Pour obtenir des informations supplémentaires, reportez-vous à la section Options du manuel en ligne.

OPTIONS DU JEU

Vous pouvez accéder aux Options du jeu en sélectionnant Options dans le menu du jeu. Pour obtenir des informations plus détaillées concernant ces options, consultez la section Options du manuel en ligne.

MANUEL EN LIGNE

Pour accéder au manuel en ligne, cliquez sur le bouton Aide dans l'installeur Shogo ou cliquez sur la barre des tâches, puis sur Programmes Microids Shogo puis sélectionnez l'icône Manuel Shogo. Ce manuel comporte des informations complémentaires concernant le jeu, des détails sur le matériel informatique, les configurations matérielles recommandées et des informations sur les fabricants de matériel informatique.

SUPPORT TECHNIQUE

Vous pouvez accéder à une aide technique dans la section Problèmes du manuel en ligne.

SHOGO EN RESUME

Vous êtes Sanjuro Makabe, pilote de Mobile Combat Armor (MCA, armure de combat mobile) et commandant au service des Forces de Sécurité de la UCA (UCASF). Votre mission consiste à localiser et à assassiner un leader rebelle connu sous le nom de Gabriel.
L'action se déroule soit sur la planète Cronus soit dans le vaisseau spatial Leviathan, vaisseau de commandement de la UCA dirigé par l'amiral Akkaraju. Cronus est l'unique source connue d'une substance biologique active appelée Kato, génératrice d'une énergie ultra puissante indispensable au bon déroulement des voyages interstellaires.

ORGANISATIONS

La United Corporate Authority
A l'origine, la UCA a été créée par trois multinationales (Andra Biomechanics, Armachan Technology Corporation et Shogo Industries). Initialement regroupées en joint venture destinée à assurer la prospérité des ses groupes fondateurs, la UCA est désormais indépendante et exerce une domination militaire sans partage.

SHOGO INDUSTRIES

Shogo est un conglomérat japonais dont les intérêts englobent divers domaines, allant de la technologie à l'édition, en passant par la confection pour enfants. Avec l'apparition des MEV et des MCA, Shogo a décidé de produire sa propre ligne d'équipements géants ultra perfectionnés.

ANDRA BIOMECHANICS

Andra Biomechanics est spécialisée dans des domaines tels que le génie génétique, la cybernétique et l'ingénierie mécanique, ainsi que dans le développement des MCA et dans l'armement.

ARMACHAN

Armachan Technology Corporation a débuté en produisant des satellites commerciaux et des systèmes de communication terrestres. Le groupe a fini par étendre ses activités à la fabrication de véhicules civils et militaires, au matériel de musique, aux systèmes de sécurité et, comme on pouvait s'y attendre, aux technologies MEV et MCA.

LES CMC

Le Cronian Mining Consortium (CMC, consortium minier de Cronus) est l'organisation qui gouverne Cronus. Le CMC a toujours souhaité s'affranchir de la UCA et des intérêts corporatistes. La haute teneur énergétique du Kato est un atout majeur pour le CMC même si la puissance militaire de Cronus reste limitée.

LES FALLEN

Les Fallen sont un groupe de terroristes fanatiques menés par un mystérieux leader connu sous le nom de Gabriel. Cette organisation menace l'équilibre du pouvoir sur Cronus et la production de Kato.

PERSONNAGES PRINCIPAUX

SANJURO MAKABE

Vous jouez le rôle de Sanjuro Makabe, jeune commandant au service des Forces de Sécurité de la UCA. Bien que vous soyez respecté pour avoir gravi les échelons, vous avez été tenu responsable d'un accident tragique survenu lors d'une mission : trois de vos équipiers - Toshiro, Kura et votre compagnon de toujours Baku - ont été portés disparus et sont présumés morts. Cette tragédie n 'a pas seulement porté tort à votre carrière, elle vous a en outre laissé amer et abattu.

AMIRAL AKKARAJU

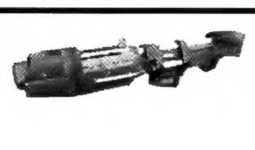
Akkaraju commande le Leviathan, vaisseau de commandement de la UCA. La mort de sa femme a marqué un tournant dans sa vie. En refusant de quitter son poste lors d'une attaque terroriste sur la base où elle se trouvait, il a scellé sa réputation d'homme d'honneur et a été promu au rang d'amiral.

KATHRYN AKKARAJU

Après la mort de sa mère, Kathryn a juré qu'elle ne se servirait plus jamais d'une arme contre un être humain. Lorsque ses proches rejoignirent la UCASF pour se faire soldats, elle prit la tête du poste d'expert en télécommunications à bord du vaisseau de commandement de son père, le Leviathan. Kathryn est votre interlocuteur principal lors de vos mission sur Cronus ainsi que votre meilleure alliée.

KURA AKKARAJU

Au cours de sa carrière militaire, Kura a acquis une grande reconnaissance pour son talent de tireur d'élite incomparable, son habileté tactique et sa persévérance. Elle a surmonté son chagrin lié à la perte de sa mère avec la même détermination qui la distinguait dans son rôle de soldat. Elle éprouve une rancœur tenace à l'égard de son père bien qu'elle sache pertinemment qu'elle aurait agit de même dans sa situation. A l'issue de son école militaire, Kura est tombée amoureuse de Sanjuro, attirée par son approche insolite et insouciante de l'existence, tout comme lui a pu l'être par la maîtrise de soi et la détermination qui la caractérise.



Toshiro

Profondément affecté par la perte de ses parents, Toshiro, le frère de Sanjuro, était un enfant maussade et renfermé, bien plus à l'aise dans son univers imaginaire fécond qu'en la compagnie d'autrui. Jaloux de la popularité de Sanjuro et de son solide aplomb, il ne commença à devenir menaçant qu'à partir du jour où Sanjuro et Kura tombèrent amoureux.

Ryo Ishikawa

Héritier du puissant empire Shogo Industries, Ryo est rusé et ingénieux. Sa ruse n 'a d'égale que son acharnement.

Baku Ogata

Baku était un élève médiocre et chétif, cible favorite des petits caïds jusqu'au jour où il se lia d'amitié avec Sanjuro et Toshiro à l'orphelinat militaire où ils avaient grandi ensemble. Baku était amoureux de Kura depuis sa plus tendre enfance à l'orphelinat mais il ne lui avait jamais avoué ses sentiments.

Hank Johnson

Le rêve de Hank de devenir pilote pour l'UCASF a été contrecarré par la maladie héréditaire incurable qui fut la cause de son échec aux épreuves physiques. Il dirige désormais avec son épouse une station de surveillance géothermique pour Andra Biomechanics dans la cité abandonnée d 'Avernus. Il espère encore devenir un jour un héros.

Gabriel

Gabriel est un personnage mystérieux qui a réussi à unifier les Fallen et qui menace le pouvoir de l'UCA sur Cronus.

MOBILE COMBAT ARMOR

UCA ENFORCER MARK VII

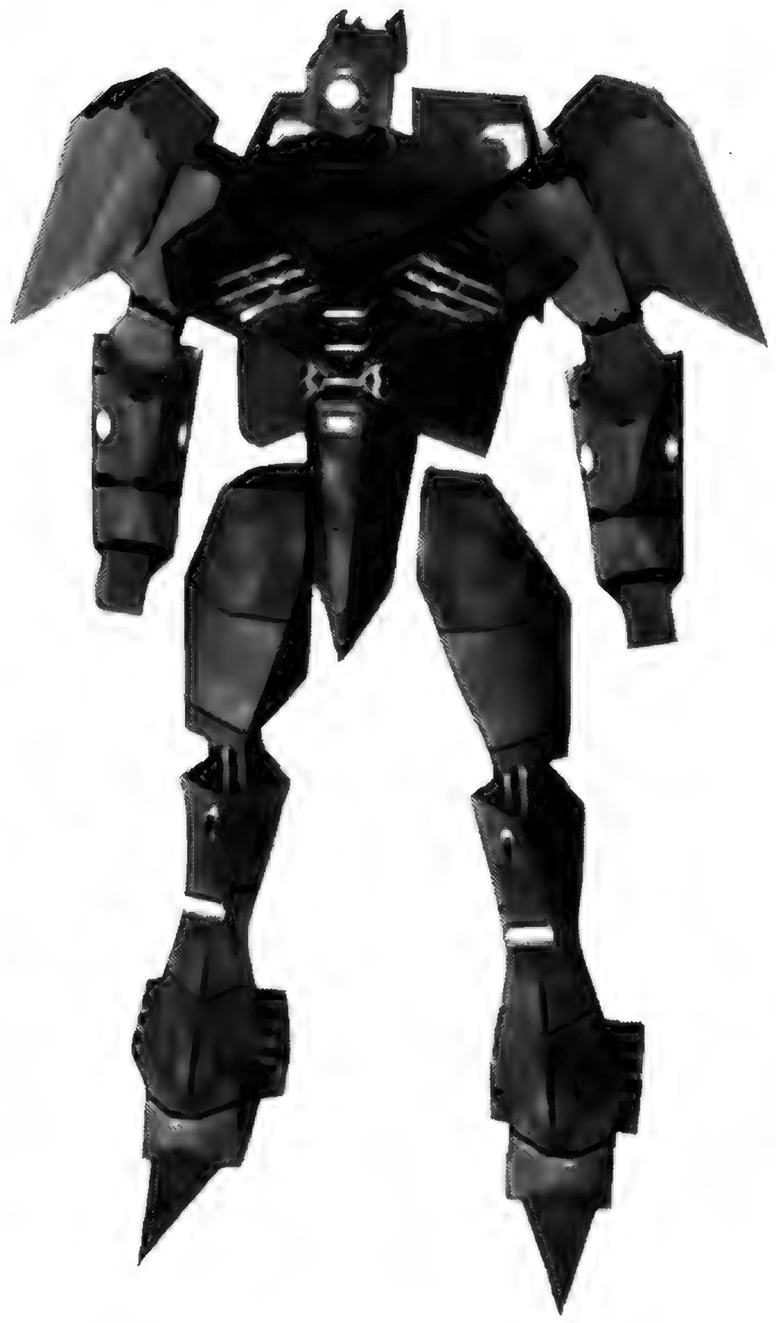
L'Enforcer est un MCA résistant et bien conçu qui combine réactivité et robustesse. Idéal pour les pilotes qui veulent une machine fiable dans toutes les situations

Parfaitement adaptés aux environnements hostiles et aux missions secrètes,

ARMACHAN ORDOG ADVANCED SERIES 7

Le Ordog est un chef d'œuvre technique. Alliant vitesse et solidité, cette arme formidable vous permettra d 'affronter tout type d'ennemi. En mode véhicule, il atteint une vitesse supérieure à celle du UCA Enforcer, mais reste toutefois moins maniable.

SHOGO AKUMA SERIES 12



L'Akuma est un MCA léger, rapide et très maniable conçu pour les situations où la subtilité et la vitesse priment sur la résistance. Idéal pour les pilotes qui préfèrent fuir le danger plutôt que de l'affronter directement.

les MCA sont les équipements fondamentaux de la conquête militaire.

ANDRA 25 PREDATOR

le dernier MCA d'Andra est parfaitement adapté aux missions de combat. Equipé d'une armure solide et d'aspect impressionnant, le Predator est une machine de guerre exceptionnelle. Malheureusement, sa vitesse et sa maniabilité ne sont pas à la hauteur de sa puissance.

ARSENAL

Parce que vous serez confronté à des ennemis et à des défis, vous serez amené à piloter votre MCA mais également à vous déplacer à pied dans certaines contrées. Vous aurez donc besoin d'un large arsenal d'armes. En voici quelques-unes :

Kawamori A74 "Pistol"

Le pistolet A74 est réputé pour sa fiabilité et sa simplicité. Les balles du Kawamori AP 10 mm ont été optimisées afin d'assurer un chargement sans faille et une meilleure pénétration dans des armures légères.

Poids: 1,13 kg
Longueur: 216 mm
Utilisateur: humain.

Vollmer GA-14 CAW "Shotgun"

Tire des cartouches perfectionnées de calibre 12 qui offrent de plus grandes chances d'atteindre la cible à faible distance. Conçu à l'origine pour les situations dans lesquelles un petit groupe doit faire face à un assaut d'ennemis supérieurs en nombre.

Poids: 4,2 kg
Longueur: 930 mm
(canon sorti)
Utilisateur: humain.

Aegis AT-S4 "Assault Rifle"

Arme d'assaut simple, compacte et légère qui comprend un mode sniper ainsi qu'un lance-grenade multifonctions. Conçue pour des cartouches AP 4.73 en alliage renforcé permettant une meilleure pénétration, des grenades HEDP hautement explosives ainsi que des grenades K12 " Kato " à retardement.

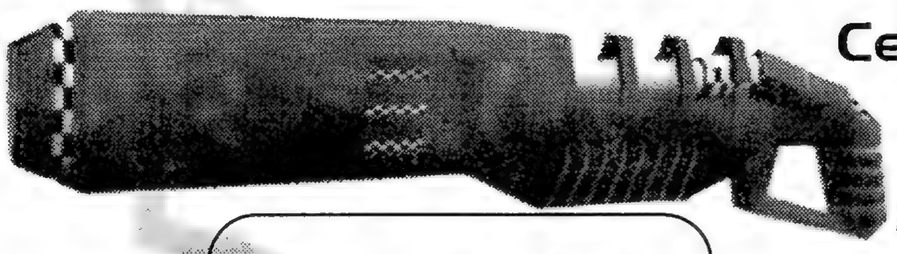
Poids: 4,52 kg
Longueur: 785 mm
Utilisateur: humain.

Skalla Arms M25 "Machine Gun"

Tire des cartouches AP 9mm à partir d'une culasse ouverte favorisant une dissipation efficace de la chaleur au détriment de la précision. Ce défaut est compensé par sa conception légère mais robuste et sa très haute saturation.

Poids: 2,92 kg
Longueur: 548 mm
Utilisateur: humain.

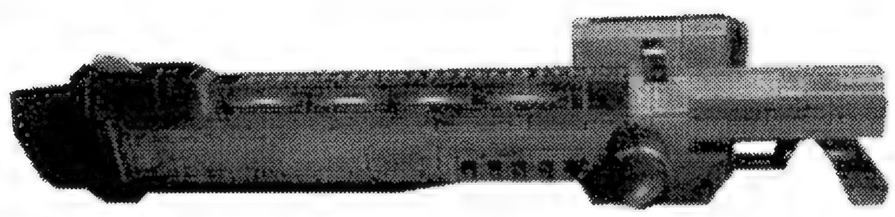
Celsior AS-10 "Pulse Rifle"



Poids: 272 kg
Longueur: 4,5 m
Utilisateur: MCA.

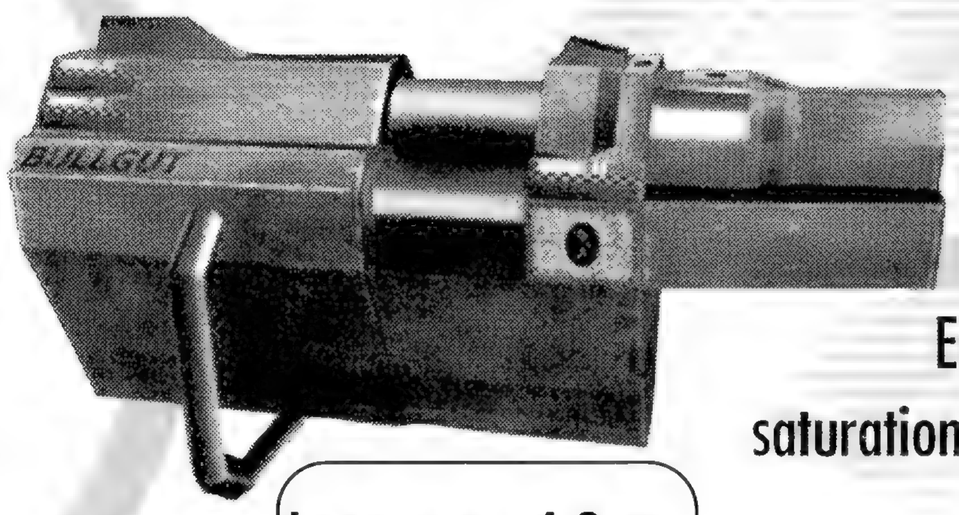
Allie haute saturation et charges K10 pour une plus grande efficacité en milieu urbain.

Vollmer VK-75 "Lasercannon"



Poids: 312 kg
Longueur: 2,7 m
Utilisateur: MCA.

Lance un rayon à particules de haute précision et à forte pénétration. Conçu à l'origine pour les applications anti-armures.

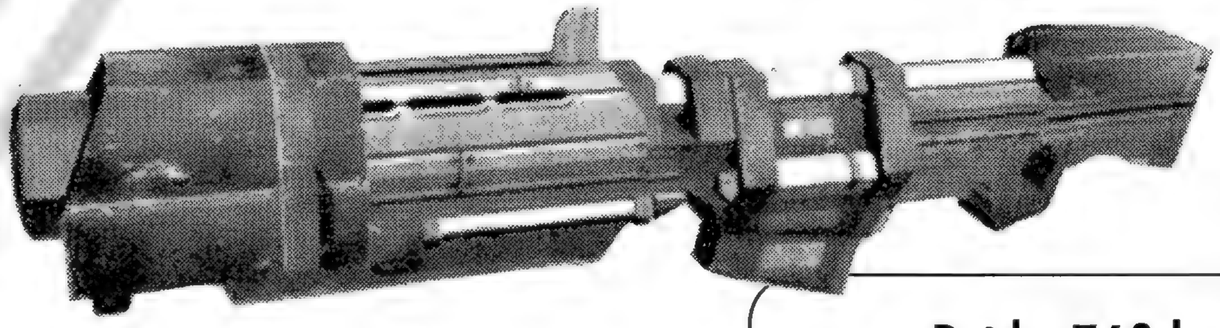


Longueur : 4,2 m
Utilisateur: MCA.

Ludenarms MOD-4 "Bullgut"

Envoie des ogives multicharges de 181 kg en rafale avec saturation maximale à n'importe quelle distance.

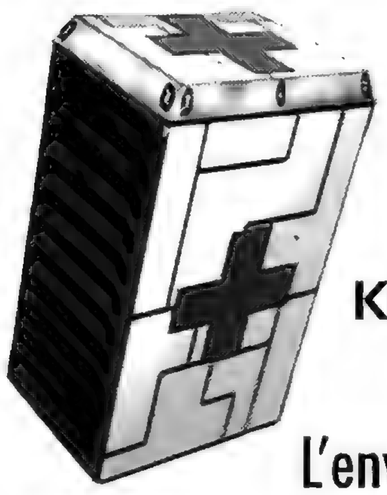
MT-101 "Juggernaut"



Poids: 760 kg
Longueur: 5,1 m
Utilisateur: MCA.

Système d'artillerie portable perfectionné. Tire des cartouches de 105 mm.

BONUS



Kits de premiers secours

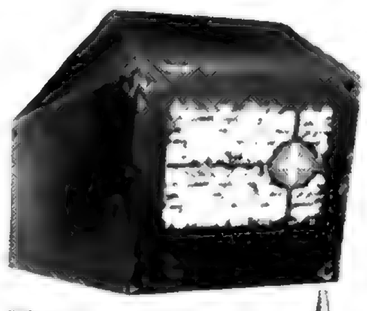
L'environnement sur Cronus étant hostile, les Kits de premiers secours sont difficiles à trouver, mais vous en trouverez toutefois dans les diverses contrées que vous traverserez. Utilisez-les pour vos soins et continuez votre chemin.

Armure corporelle

La meilleure protection de tout pilote s'aventurant hors du cockpit du MCA. Elle amortira une partie des coups de feu ennemis.

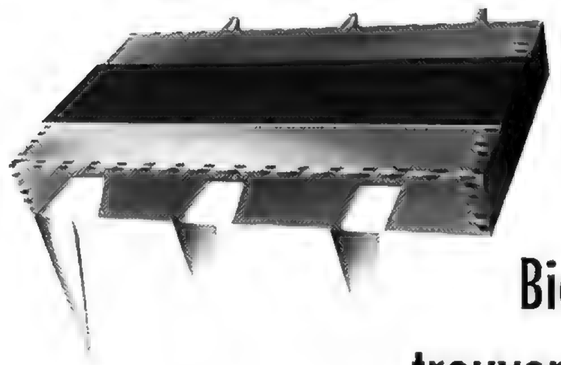
Unités de puissance

Les MCA sont accessibles sur toute la surface, ainsi que dans le sous-sol de Cronus. Vous devriez donc trouver des unités de puissance lorsque vous commencerez à manquer d'énergie.



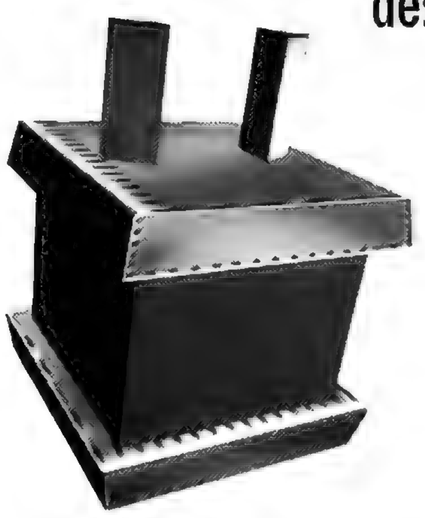
Unités de réparation des armures

Elles vous serviront à réparer votre armure MCA. Plus difficiles à trouver, elles vous seront extrêmement utiles dans les situations apparemment désespérées.



Bonus

Bien que la UCASF ne fournisse pas de MCA ou de munitions optimisés, vous en trouverez quelques-uns au cours de votre mission. Il se chuchote même qu'il existerait des balles ultrarapides expérimentales et des armures corporelles renforcées.



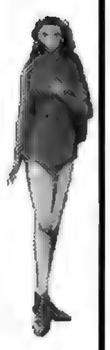


Table of contents

System Requirements and Installation	15
Additionnal Information	16
Shogo Background	17
Main Characters	18
Mobile Combat Armor	20
Arsenal	22
Powerups and Enhancements	24

SYSTEM REQUIREMENTS

- Pentium 166MHz or equivalent (Pentium II recommended)
- 32MB system RAM
- Approximately, 100MB hard disk space for minimum install.
- Approximately, 400MB hard disk space for full install
- 4X CD-ROM drive
- 100% DirectSound™ compatible sound card
- 4MB D3D compatible-3D graphics card HIGHLY recommended
- Keyboard, mouse, gamepad or joystickWindows® 95/98
- DirectX®6 (included with Shogo)

INSTALLING SHOGO

1. Place the CD in your CD-ROM drive. If autoplay is enabled, follow the onscreen prompts. If autoplay is disabled, follow these instructions:
2. Place the Shogo CD in your CD-ROM drive.
3. Click on the My Computer icon on your desktop.
4. Click on the icon for your CD-ROM drive (typically drive D:).
5. Double-click the Setup.exe to start the installation program.
6. Follow the on-screen prompts to complete the installation.

RUNNING SHOGO

To run Shogo, you must first place the Shogo CD in your CD-ROM drive. If autoplay is enabled, the Shogo Launcher will appear. If autoplay is not enabled, then click on Start on your task bar, then choose Programs-Microïds-Shogo and select the Shogo icon. The Shogo Launcher will then appear. You can then click the Launch button to begin the game.

ADDITIONAL INFORMATION

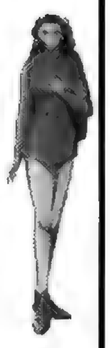
SHOGO REQUIRES DIRECTX 6TM

DirectX 6 is automatically installed during the Shogo installation if you choose a FULL or MINIMUM install. If you already have DirectX 6 installed on your computer, you may want to choose the CUSTOM option, which will allow you to choose the Shogo components you wish to install during setup.

Although DirectX 6 includes many video and audio drivers, we strongly recommend that you install the most recent video and audio drivers for your hardware. For detailed information on up to date drivers and supported hardware, please refer to the Shogo online manual.

MULTIPLAYER

Use the Shogo Multiplayer Wizard to set up a multiplayer game. To access the Multiplayer Wizard, choose Multiplayer from the in-game menu, or, from the Shogo Launcher, click the Multiplayer button. Follow the on screen prompts to host or join a multiplayer game. For more information about multiplayer games, please refer to the Multiplayer section of the online manual.



NOTE: You must be connected to your Internet service provider in order to play a multiplayer game over the Internet.

DISPLAY OPTIONS

The Shogo Launcher includes a Display button, which allows you to set your display resolution prior to launching the game. Clicking Display will also allow you to set up your 3D hardware. We HIGHLY recommend that you click the display button and choose your video card BEFORE you run Shogo for the first time. For more information on display options, see the Display section of the online manual.

GAME OPTIONS

Game options can be accessed by selecting Options from the in-game menu. For more detailed information on these options, consult the Options section of the online manual.

ONLINE MANUAL

To access the online manual, click the Help button on the Shogo Launcher, or click on Start on your task bar, then choose Programs-Microïds-Shogo...and then select the Shogo Manual icon. This manual contains more information about the game, as well as details regarding hardware support, recommended settings for specific hardware, and contact information for hardware manufacturers.

TECHNICAL SUPPORT

Technical support contact information can be found in the Troubleshooting section of the online manual.

SHOGO BACKGROUND

You play Sanjuro Makabe, a Mobile Combat Armor (MCA) pilot and Commander in the UCA Security Force. Your mission is to locate and assassinate a rebel leader known only as Gabriel.

All of the action takes place either on the planet Cronus or on the spaceship Leviathan. The Leviathan is the flagship of the UCA and is commanded by Admiral Akkaraju. Cronus is the only known source of the biologically active material known as Kato, an incredibly powerful energy source essential to the process by which interstellar travel is possible.

ORGANIZATIONS

THE UNITED CORPORATE AUTHORITY

The UCA was originally formed by three dominant megacorporations (Andra Biomechanics, Armacham Technology Corporation, and Shogo Industries). Originally intended as a joint venture that would ensure the continued profitability of the three organizations that founded it, the UCA is now independent, and the dominant military power in existence.

SHOGO INDUSTRIES

A Japanese conglomerate, Shogo has interests ranging from technology to publishing to the manufacture of children's clothing. With the advent of MEVs and MCAs, Shogo decided to offer their own highly advanced line of giant mechanized suits.

ANDRA BIOMECHANICS

Andra Biomechanics specializes in a variety of genetic engineering, cybernetic, and mechanical engineering interests, including the development of MCAs and armaments.

ARMACHAM

Armacham Technology Corporation got its start with the manufacture of commercial satellites and ground-based communication systems. Eventually, they would expand to encompass civilian and military vehicle manufacture, musical equipment, security systems, and, predictably enough, MEV and MCA technologies.

THE CMC

The Cronian Mining Consortium (CMC) is the governing body on Cronus. The CMC has long been eager for autonomy from the UCA and various corporate interests. The importance of Kato energy gives the CMC a powerful bargaining chip offset only by Cronus' military insignificance.

THE FALLEN

The Fallen, a fanatical terrorist group lead by a mysterious leader known only as Gabriel, threatens the balance of power on Cronus, and ultimately, control of Kato.

MAIN CHARACTERS

SANJURO MAKABE

You play the role of Sanjuro Makabe, a young commander in the UCA Security Force. Though you became highly respected as you moved your way up through the ranks, you were later held accountable for a tragic accident during a mission that left three of your squadmates-Toshiro, Kura, and your lifelong companion, Baku-missing in action and presumed dead. This tragedy not only damaged your career, but also left you bitter and defeated.

ADMIRAL AKKARAJU

Akkaraju commands the UCASF Leviathan, the flagship of the UCA. The death of his wife marked the defining moment of his life. In refusing to abandon his post during a terrorist attack on the base where she was stationed, he cemented his reputation as a man of profound honor and earned the rank of Admiral.

KATHRYN AKKARAJU

After her mother's death, Kathryn swore she would never use a weapon against another human being. So when everyone she cared about joined the UCASF as combat soldiers, she took a position as a communications expert aboard her father's starship: the UCASF Flagship Leviathan. Kathryn is your main point of contact during your mission on Cronus, and currently, your main squeeze.

KURA AKKARAJU

Throughout her military career, Kura earned tremendous praise for her unequalled marksmanship, tactical brilliance, and perseverance. She managed her grief over her mother's death with the same unfaltering determination that distinguished her as a soldier. Her abiding anger at her father stems from the knowledge that she would have done the same thing in his position. After military school, Kura fell in love with Sanjuro, drawn to his whimsical, carefree approach to life, just as he was drawn to her self-mastery and resolve.

Toshiro

Deeply affected by the loss of his parents, Toshiro, Sanjuro's brother, was a sullen, withdrawn child who was more comfortable in his own highly active imagination than in the company of others. He envied Sanjuro's popularity and rugged self-assurance, but never became dangerously jealous until Sanjuro and Kura fell in love.

Ryo Ishikawa

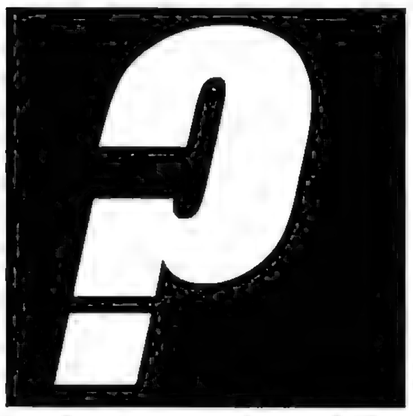
Heir to the powerful Shogo Industries business empire, Ryo is shrewd and resourceful. His calculated cunning is matched only by his ruthlessness.

Baku Ogata

Baku was a scrawny underachiever who was often the target of bullies until he befriended Sanjuro and Toshiro in the military orphanage where they all grew up. Baku, too, loved Kura since their childhood days in the orphanage, but he never shared his true feelings with her.

Hank Johnson

Hank's lifelong dreams of being a UCASF pilot ended when an uncorrected hereditary condition prevented him from passing the physical. Now he and his wife run a geothermal monitoring station for Andra Biomechanics in the abandoned city of Avernus. He's still looking for a chance to become a hero.



Gabriel

A mysterious figure who has managed to unite the Fallen and threaten the UCA's control of Cronus.

MOBILE COMBAT ARMOR

UCA ENFORCER MARK VII

The Enforcer is a hardy, well-rounded MCA that balances responsive movement with strong armor. Ideal for pilots who want a machine that is reliable in any situation.

Perfectly suited for hostile environments and covert, one-man operations,

ARMACHAM ORDOG ADVANCED SERIES 7

The Ordog is a highly refined piece of engineering. With its sleek design and solid compromise between speed and tough-ness, it makes a formidable adversary to just about any opponent. While its vehicle mode has a faster maximum speed than the UCA Enforcer, it doesn't handle quite as well.

SHOGO AKUMA SERIES 12

The Akuma is a light, fast, highly maneuverable MCA designed for situations in which subtlety and speed are more important than durability. An excellent choice for pilots who prefer to run from trouble rather than dive head-long into it.

MCA's are the staple of military conquest.

ANDRA 25 PREDATOR

Andra's ultimate MCA is perfectly suited to combat missions. Combining tough armor with an intimidating design, the Predator is an incomparable war machine. Unfortunately, strength comes at the cost of speed and versatility.

ARSENAL

Because you'll face enemies and challenges that require you to pilot your MCA as well as proceed through some areas on-foot, you'll be equipped with a broad arsenal of weapons. Here are a few of the staples:

Kawamori A74 "Pistol"

The A74 handgun is known for reliability and simplicity. The Kawamori 10mm AP round is improved for increased feed reliability and provides adequate penetration against soft-armored targets.

Weight: 1.13kg
Length: 216mm
Used by: Human

Vollmer GA-14 CAW "Shotgun"

Weight: 4.2kg
Length: 930mm
stock extended
Used by: Human

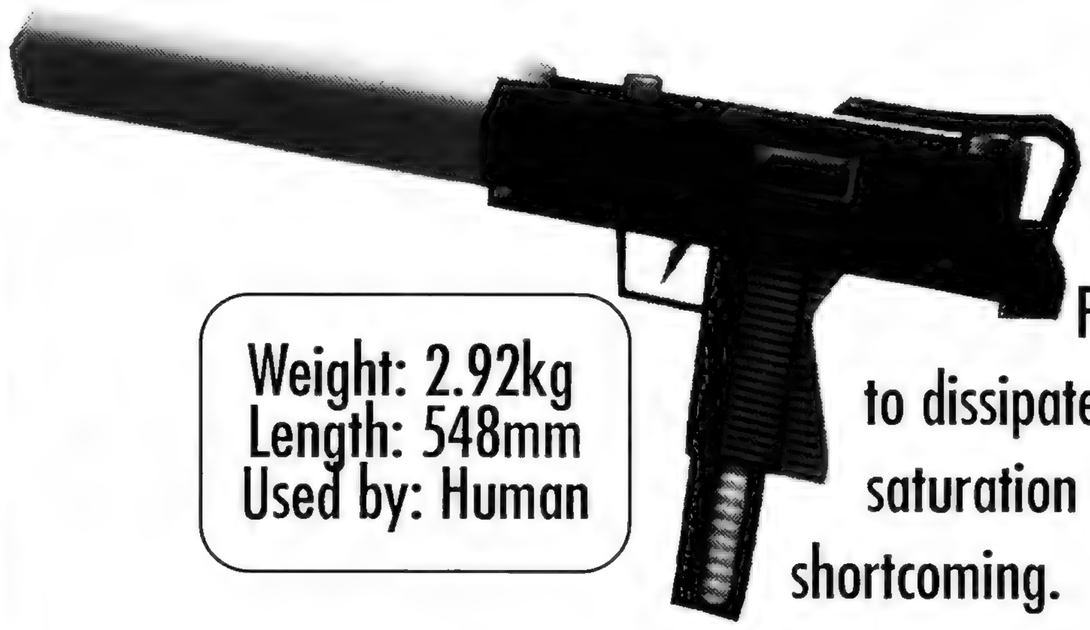
Fires an improved 12-gauge cartridge to provide high hit probability at relatively short ranges. It was originally developed for situations in which a small group must defend against a much larger assault force.

Aegis AT-S4 "Assault Rifle"

A simple, compact, lightweight assault weapon that includes a special snipe mode, as well as a multipurpose grenade launcher. Uses a 4.73 AP alloy-core cartridge that offers good penetration, high explosive dual-purpose (HEDP) implosion grenades, and timed "Kato" K12 flash grenades.

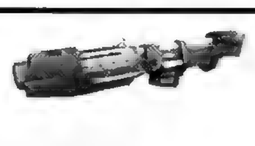
Weight: 4.52kg
Length: 785mm
Used by: Human

Skalla Arms M25 "Machine Gun"



Weight: 2.92kg
Length: 548mm
Used by: Human

Fires 9mm AP cartridges from an open bolt, allowing it to dissipate heat efficiently at the expense of accuracy. High saturation and rugged, lightweight design compensate for this shortcoming.



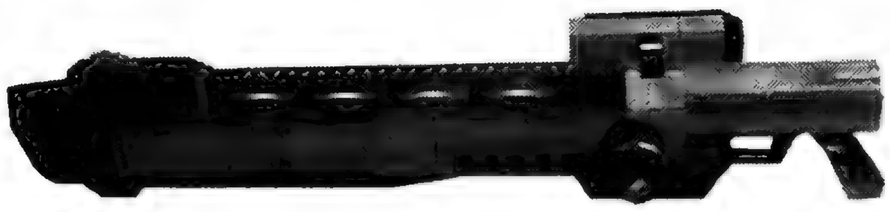
Celsior AS-10 "Pulse Rifle"

Weight: 272kg
Length: 4.5m
Used by: MCA

Balances high saturation with K10-rated pulse charges, making it effective for urban operations.

Vollmer VK-75 "Lasercannon"

Fires a focused particle beam with high penetration and accuracy.
Developed primarily for anti-armor applications.



Weight: 312kg
Length: 2.7m
Used by: MCA

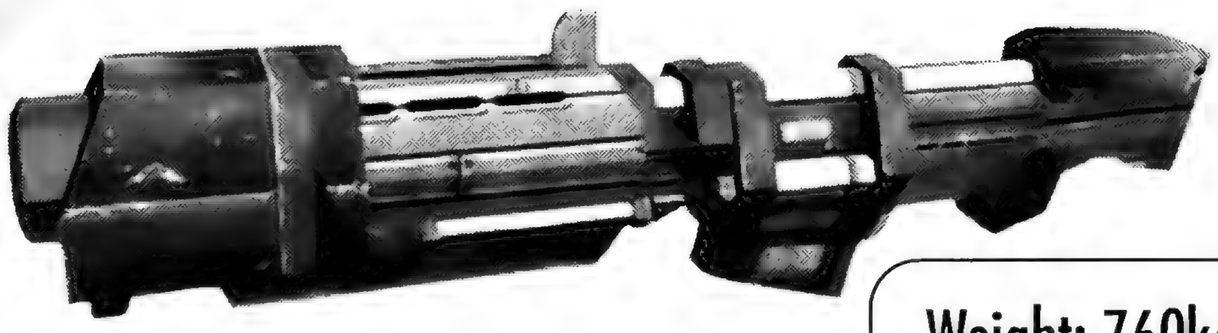
Ludenarms MOD-4 "Bullgut"

Length: 4.2m
Used by: MCA

Fires 181-kg multi-stage warheads in multiple-missile salvos for heavy saturation at all ranges.

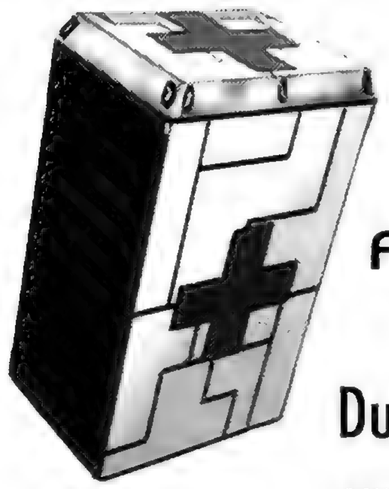
MT-101 "Juggernaut"

Advanced portable artillery system. Fires 105mm shells



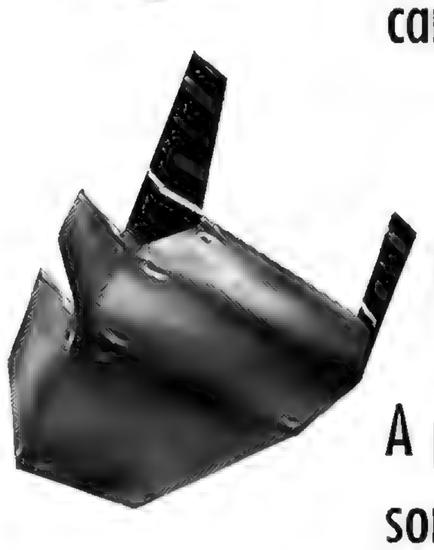
Weight: 760kg
Length: 5.1m
Used by: MCA

POWERUPS AND ENHANCEMENTS



First Aid Kits

Due to the hostile environment on Cronus, First Aid Kits are hard to come by, but they can be found in most areas. Use 'em to patch yourself up and keep going.

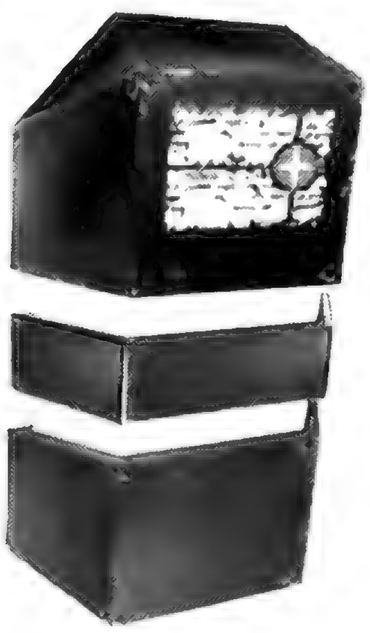


Body Armor

A pilot's best friend when venturing outside the MCA cockpit. Body armor will take some of the brunt from enemy fire.

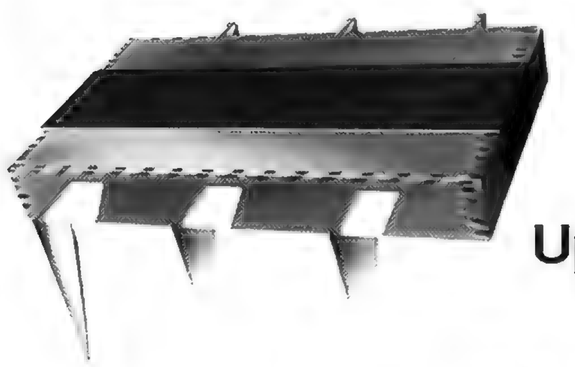
Power Units

MCA's are commonplace on and beneath the Cronian surface, so extra power units should be available should you start to run low on energy.



Armor Repair Units

Use these to repair your MCA's armor-they aren't easy to come by, but they can spell the difference between a powered-up MCA and pile of smoldering metal.



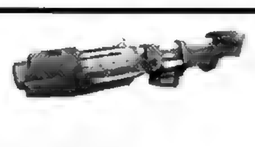
Upgrades and Enhancements

Although the UCASF does not issue MCA upgrades or ammo enhancements, you may run across these during your mission. Reports from the surface include evidence of experimental, high-speed shell casings and radical, new body armor.

Nederlands

Inhoudsopgave

Systeem benodigdheden	27
Additionele informatie	28
Shogo achtergrond	29
Belangrijkste personages	30
Mobile combat armor	32
Arsenaal	34
Powerups en enhancements	36



SYSTEEM BENODIGDHEDEN

- Pentium 166MHz of compatibel (Pentium II aanbevolen)
- 32MB werkgeheugen
- Ongeveer 100MB harde schijf ruimte voor de minimale installatie
- Ongeveer 400MB harde schijf ruimte voor de volledige installatie
- 4X CD-ROM speler
- 100% DirectSound™ compatibel geluidskaart
- 4MB D3D compatibel-3D grafische kaart STERK aanbevolen
- Toetsenbord, Muis, Gamepad of Joystick
- Windows® 95/98
- DirectX®6 (wordt bij Shogo geleverd)

SHOGO INSTALLEREN

1. Plaats de CD-ROM in je CD-ROM speler. Volg de aanwijzingen op het scherm. Als het spel niet automatisch opstart, volg dan de verdere instructies:
2. Klik op de icoon "Deze computer" op de desktop.
3. Klik vervolgens op de icoon van de CD speler.
4. Dubbel-klik op Setup.exe om het installatieprogramma te starten.
5. Volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie af te maken.

SHOGO SPELEN

Plaats de Shogo CD-ROM in de speler. Als het spel niet opstart, klik dan op Start, Programs-Microïds-Shogo en als laatste de Shogo icoon. Het Shogo startscherm zal vervolgens verschijnen. Klik op Launch om het spel te beginnen.

ADDITIONELE INFORMATIE

SHOGO MAAKT GEBRUIK VAN DIRECTX 6™

DirectX 6 wordt automatisch geïnstalleerd tijdens de installatie van Shogo wanneer je de FULL of MINIMAL installatie hebt gekozen. Indien DirectX 6 al geïnstalleerd staat op je computer wil je wellicht de CUSTOM optie kiezen welke je in staat stelt zelf te bepalen welke Shogo onderdelen geïnstalleerd zullen worden

Alhoewel DirectX 6 inclusief vele audio en video drivers geleverd wordt, is het aanbevolen de meest recente drivers voor de hardware te installeren. Raadpleeg de Shogo online handleiding voor gedetailleerde informatie over drivers en ondersteunde hardware.

MULTIPLAYER

Gebruik de Shogo Multiplayer Wizard voor een multiplayer game. Kies Multiplayer vanuit het spelmenu of het startscherm. Volg de aanwijzingen op het scherm om een multiplayer spel te starten als host of mee te doen met een ander spel. Raadpleeg het hoofdstuk Multiplayer in de Shogo online handleiding voor meer informatie

Opmerking: Je moet aangesloten zijn bij een Internet service provider om via Internet een multiplayer game te kunnen spelen.

SCHERM WEERGAVE OPTIES

Op het Shogo Startscherm staat een Display knop. Door hierop te klikken kun je de scherm resolutie instellen voordat je het spel start. Je kunt tevens de 3D hardware instellen. Het is STERK aanbevolen deze instelling te doen VOORDAT je het spel voor de eerste keer opstart. Meer informatie staat in het hoofdstuk Display van de Shogo online handleiding.

GAME OPTIES

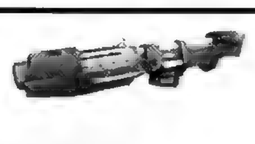
Spel opties kunnen worden ingesteld door op Option in het spelmenu te klikken. Meer informatie hierover kun je vinden in het hoofdstuk Options in de Shogo online handleiding.

ONLINE HANDLEIDING

Klik op Help als het Shogo startscherm getoond wordt, of klik in Windows op Start, Programma's (of Programs), Monolith Games, Shogo en vervolgens op de Shogo Manual icoon.
Deze handleiding bevat uitgebreide informatie over het spel, hardware support en geadviseerde instellingen en de adressen van hardware leveranciers.

TECHNISCHE SUPPORT

Raadpleeg hiervoor het hoofdstuk Troubleshooting in de Shogo online handleiding.



SHOGO ACHTERGROND

Jij bent Sanjuro Makabe, een Mobile Combat Armor (MCA) piloot en Commandant bij de UCA Veiligheidsraad.
Je missie is het lokaliseren en elimineren van een rebellenleider met als enige bekende naam Gabriël.
Alle acties vinden plaats op de planeet Cronus of aan boord van het ruimteschip Leviathan. De Leviathan is het vlaggenschip van de UCA en is onder commando van Admiraal Akkaraju. Cronus is de enige bekende bron van het biologische actieve materiaal bekend onder de naam Kato. Een ongelooflijk krachtige energiebron, essentieel voor het proces waarmee interstellaire reizen mogelijk zijn.

ORGANISATIES

The United Corporate Authority
De UCA is oorspronkelijk opgericht door drie dominerende megacorporaties (Andra Biomechanics, Armacham Technology Corporation en Shogo Industries). De originele doelstelling was een joint venture dat garant moest staan voor de winstgevendheid van de drie organisaties die UCA oprichtte. Nu is UCA onafhankelijk en militair dominerend.

SHOGO INDUSTRIES

Shogo is een Japanse conglomeratie en heeft belangen van technologie op het gebied van uitgeven tot het fabriceren van kinderkleding. Met de uitvinding van MEVs en MCAs besloot Shogo haar eigen geavanceerde lijn van gigantische mechanische pakken aan te bieden.

ANDRA BIOMECHANICS

Andra Biomechanics is gespecialiseerd in een verscheidenheid van genetische technieken, cybernetic en belangen in mechanische technieken, inclusief de ontwikkeling van MCAs en wapentuig.

ARMACHAM

Armacham Technology Corporation begon met de productie van commerciële satellieten en conventionele communicatie systemen. Na verloop van tijd werden de activiteiten uitgebreid met burgerlijke en militaire voertuigen, muziekinstrumenten, beveiligingssystemen en voorspelbaar genoeg, MEV en MCA technologieën.

THE CMC

De Cronian Mining Consortium (CMC) is het bestuurslichaam op Cronus. De CMC heeft lang gestreefd naar onafhankelijkheid van de UCA en verschillende corporatieve belangen.

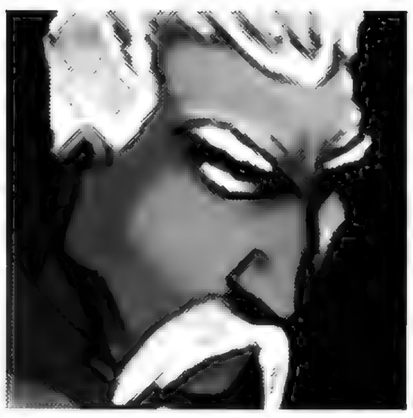
THE FALLEN

The Fallen, een fanatieke terroristische groepering onder leiding van een mysterieus persoon die alleen bekend is onder de naam Gabriël, is een bedreiging voor het machtsevenwicht op Cronus en uiteindelijk ook voor de beschikbaarheid van Kato.

BELANGRIJKSTE PERSONAGES

Sanjuro Makabe

Jij speelt de rol van Makabe, een jonge Commandant in de UCA Veiligheidsraad. Alhoewel je meer en meer werd gerespecteerd naarmate je in rang steeg, werd je later verantwoordelijk gehouden voor een tragisch ongeluk bij een missie waarbij drie van je squadmates, Toshiro, Kura en levensgezel Baki vermist werden. Verondersteld wordt dat ze dood zijn. Deze tragedie was niet alleen schadelijk voor je carrière, maar zorgde ervoor dat je verbitterd en verslagen raakte.



Amiral Akkaraju

Akkaraju commandeert de UCASF Leviathan, het vlaggenschip van de UCA. De dood van zijn vrouw markeerde het beslissende moment van zijn leven. Hij weigerde zijn post in de steek te laten gedurende een aanval van terroristen op de basis waar ze gestationeerd was en versterkte zijn reputatie van een man van eer. Hij verdiende zo zijn rang van Admiraal.

Kathryn Akkaraju

Na haar moeders dood zwoor Kathryn dat ze nooit meer een wapen op een mens zou richten. Dus toen iedereen waar ze om gaf in dienst ging bij de UCASF als combat soldiers betrok ze een positie als communicatie expert aan boord van haar vaders sterrenschip, de UCASF Flagship Leviathan. Kathryn is je belangrijkste contact gedurende je missie op Cronus.

Kura Akkaraju

Gedurende haar militaire carrière verdiende Kura uitstekende lofuitingen over haar ongeëvenaarde scherpschutterskunst, tactische genialiteit en opmerkzaamheid. Ze overwon haar verdriet over de dood van haar moeder met dezelfde standvastige vastberadenheid die haar onderscheidde als soldaat. Haar blijvende boosheid op haar vader komt voort uit de wetenschap dat ze hetzelfde zou hebben gedaan als ze in zijn positie was geweest. Na de militaire school werd Kura verliefd op Sunjuro, aangetrokken door zijn eigenaardige, onbekommerde kijk op het leven. Sunjuro voelde zich door Kura aangetrokken door haar zelfbeheersing en vastbeslotenheid.

Toshiro

Diep getroffen door het verlies van zijn ouders was Toshiro, Sanjuro's broer, een nors, teruggetrokken kind die zich meer thuis voelde in zijn eigen zeer actieve verbeelding dan in het gezelschap van anderen. Hij benijdde Sunjuro's populariteit en markante zelfverzekerdheid, maar was nooit gevaarlijk jaloers op Sanjuro totdat deze verliefd werd op Kura.

Ryo Ishikawa

Als erfgenaam van het machtige Shogo Industries business empire is Ryo sluw en vindingrijk. Zijn gecalculeerde listigheid wordt alleen geëvenaard door zijn wreedheid.

Baku Ogata

Baku was een broodmagere nietsnut die vaak het doelwit was van bullebakken totdat hij bevriend raakte met Sunjuro en Toshiro in het militaire weeshuis waar ze allen opgroeide. Baku hield eveneens van Kura, al sinds hun jeugd in het weeshuis, maar hij heeft dit nooit aan haar laten merken.

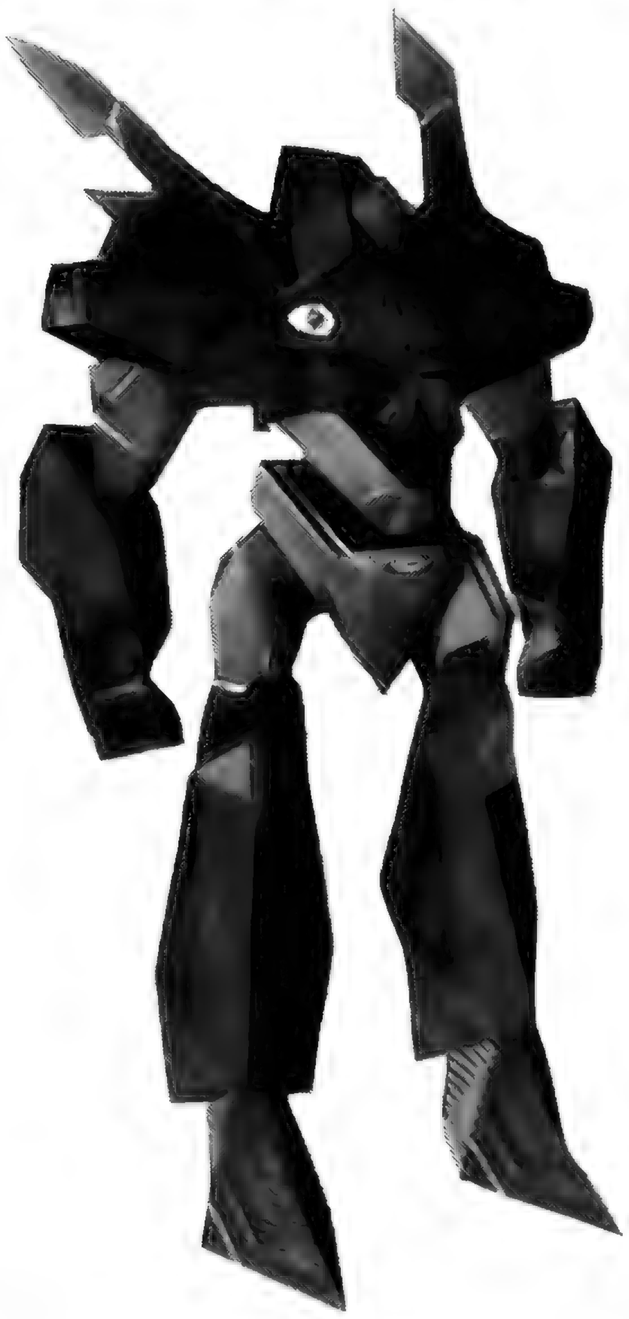
Hank Johnson

Hank's levenslange droom om een UCASF piloot te zijn eindigde toen een erfelijke conditie hem ervan weerhield de lichamelijke keuring te kunnen passeren. Nu runnen hij en zijn vrouw een geothermische controlestation voor Andra Biomechanics in de verlaten stad van Avernus. Hij wacht nog steeds zijn kans af om een held te worden.

Gabriel

Een mysterieus figuur die het voor elkaar kreeg de Fallen te verenigen en de macht van de UCA's over de Cronus te bedreigen.

MOBILE COMBAT ARMOR



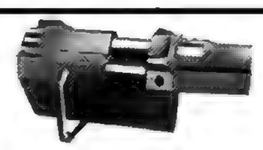
UCA ENFORCER MARK VII

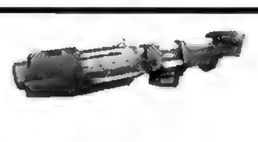
De Enforcer is een robuuste, veelzijdige MCA welke een snelle reactie met een krachtige wapenuitrusting uitgebalanceerd combineert. Ideaal voor piloten die een machine willen die betrouwbaar is in elke situatie.

Perfect geschikt voor vijandige omgevingen, als schuilplaats en voor eenmansoperaties. MCA's zijn het belangrijkste

ARMACHAN ORDOG ADVANCED SERIES 7

De Ordog is een hoogontwikkeld staaltje van techniek. Met zijn gestroomlijnde ontwerp en een solide compromis tussen snelheid en Avernus is het een prachtige tegenstander tegenover bijna elke vijand. Alhoewel hij in zijn voertuigmode een hogere maximumsnelheid heeft dan de UCA Enforcer is hij moeilijker te bedienen.





SHOGO AKUMA SERIES 12

De Akua is een lichte, snelle en zeer wendbare MCA, ontwikkeld voor situaties waarin subtiliteit en snelheid belangrijker zijn dan duurzaamheid. Een uitstekende keuze voor piloten die liever vluchten voor problemen dan er bovenop te springen.

voor militaire overwinningen. De Engelstalige benamingen zijn gebruikt zoals je deze in het spel zult tegenkomen.

ANDRA 25 PREDATOR

Andra's ultieme MCA is perfect geschikt voor gevechtsmissies. Met de combinatie van gehard wapentuig en een intimiderend ontwerp is de Predator een weergaloze oorlogsmachine. Helaas gaat deze kracht ten kosten van de snelheid en veelzijdigheid.

ARSENAAL

Omdat je geconfronteerd zult worden met vijanden en uitdagingen waarbij je je MCA net zo goed moet besturen als dat je lopend gebieden moet passeren ben je uitgerust met een breed arsenaal wapens. Hieronder enkele van de belangrijkste:

Kawamori A74 "Pistol"

Het A74 handpistool is bekend om haar betrouwbaarheid en bedieningsgemak. De Kawamori 10mm AP round is aangepast voor verbeterde betrouwbaarheid in de toevoer en is geschikt tegen lichtbewapende doelen.

Gewicht: 1.13kg
Lengte: 216mm
Wordt gebruikt door: Mens

Vollmer GA-14 CAW "Shotgun"

Vuurt een verbeterde 12-kaliber cartridge en geeft een hogere trefzekerheid op relatieve korte afstanden. Het was oorspronkelijk ontwikkeld voor situaties waarin een kleine eenheid zich moet verdedigen tegen een veel grotere aanvalseenheid.

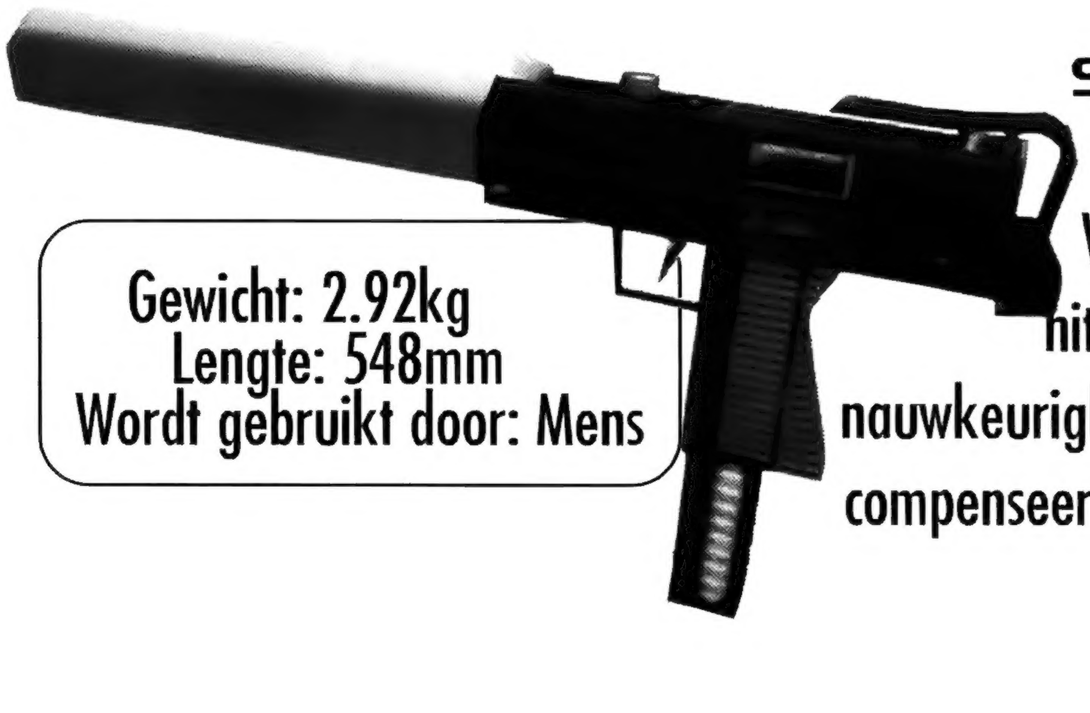
Gewicht: 4.2kg
Lengte: 930mm
(stock extended)
Wordt gebruikt door: Mens

Aegis AT-S4 "Assault Rifle"

Een eenvoudig, compact, lichtgewicht aanvalswapen met een speciale sluipschutter mode en een multi-inzetbare granaat afvuurinrichting. Gebruikt een 4.73 AP legeerde kern cartridge dat een goede doorboring garandeert, zeer explosieve, dual-purpose (HEDP) implosie granaten en getimede "Kato" K12 flash granaten.

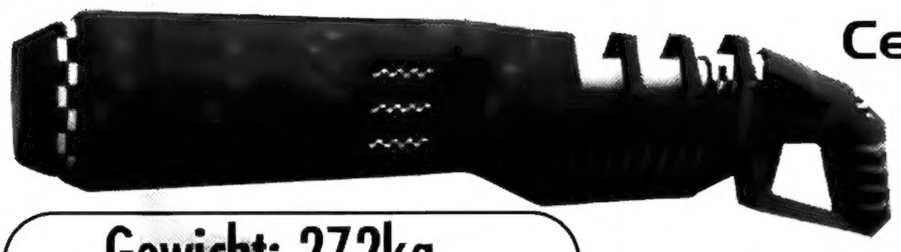
Gewicht: 4.52kg
Lengte: 785mm
Wordt gebruikt door: Mens

Skalla Arms M25 "Machine Gun"



Vuurt 9mm AP cartridges op zodanige wijze dat de hitte efficiënt wordt afgevoerd, echter ten koste van de nauwkeurigheid. Het compacte en robuuste lichtgewicht ontwerp compenseert deze tekortkoming.

Gewicht: 2.92kg
Lengte: 548mm
Wordt gebruikt door: Mens



Celsior AS-10 "Pulse Rifle"

Gewicht: 272kg
Lengte: 4.5m
Wordt gebruikt door: MC

Vuurt K10-rated pulse ladingen af welke het effectief maakt voor operaties in stedelijk gebied.

Vollmer VK-75 "Lasercannon"

Vuurt een gebundelde deeltjesbundel met een hoge doordringbaarheid en precisie. Voornamelijk ontwikkeld voor anti-wapen toepassingen.

Gewicht: 312kg
Lengte: 2.7m
Wordt gebruikt door: MCA

Ludenarms MOD-4 "Bullgut"

Vuurt 181-kg multi-stage warheads af in multi-raket salvo's.

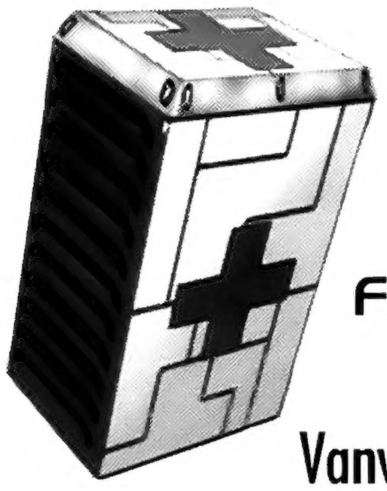
Lengte: 4.2m
Wordt gebruikt door: MCA

MT-101 "Juggernaut"

Geavanceerd draagbaar artillerie systeem.
Vuurt 105mm hulzen af

Gewicht: 760kg
Lengte: 5.1m
Wordt gebruikt door: MCA

POWERUPS EN ENHANCEMENTS

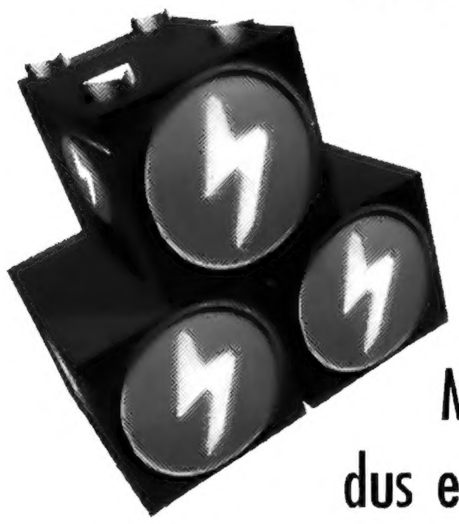


First Aid Kits

Vanwege de vijandige omgeving op Cronus zijn First Aid Kits (eerstehulp kits) niet gemakkelijk te krijgen, maar ze kunnen gevonden worden op de meeste plaatsen. Gebruik ze om jezelf op te lappen en door te gaan.

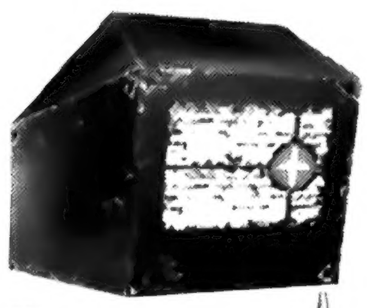
Body Armor

De beste vriend van de piloot wanneer hij zich buiten de cockpit van de MCA waagt. De Body Armor vangt sommige inslagen van vijandelijk vuur op.



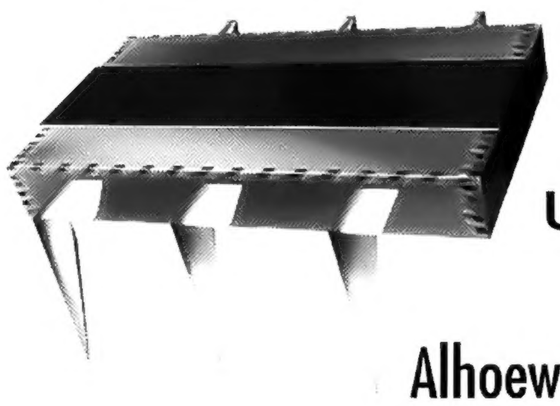
Power Units

MCA's zijn alledaagse verschijningen op en onder de oppervlakte van Cronian, dus extra power units zouden schikbaar moeten zijn wanneer je energiepijl laag wordt.



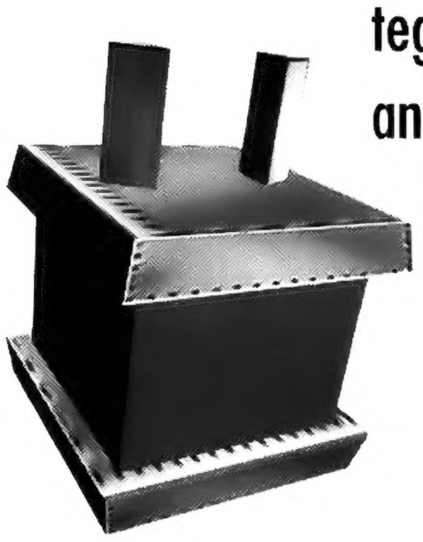
Armor Repair Units

Gebruik deze om je MCA's wapentuig te repareren. Het is niet eenvoudig hieraan te komen, maar ze kunnen het verschil betekenen tussen een MCA op vol vermogen of een hoopje smeulend metaal.



Upgrades en Enhancements

Alhoewel de UCASF geen MCA upgrades of verbeterde munitie verstrekt kun je dit tegenkomen gedurende je missie. Berichtgeving van de oppervlakte behelst onder andere bewijs van experimentele, hoge-snelheids granaathulzen en radicale, nieuwe bepantsering.



SHOGO 昇剛

Mobile Armor Division

SECI S.A.
Tel.: 01 39451000

MONOLITH PRODUCTIONS
LITHTECH ENGINE
www.lith.com

Smacker

Microïds
Velizy Plus
1 bis, rue du Petit Clamart
78140 Velizy - France
Tel. 33 (0)1 46 01 54 01
Fax. 33 (0)1 46 32 25 64

MICROÏDS
www.microids.com

© 1998 Microïds. © 1998 Monolith Productions, Inc. All rights reserved.